

NABÓR NA UNIKALNE SZKOLENIA Z NAUKI PROGRAMOWANIA DLA NAUCZYCIELI KLAS I- III SZKÓŁ PODSTAWOWYCH



Od września br. w klasach I – III szkół podstawowych w ramach edukacji informatycznej winny być realizowane zajęcia z nauki „programowania”, obejmujące wszystkich uczniów. To zupełna nowość wymagająca od nauczycieli nauczania wczesnoszkolnego nowych umiejętności i nowej wiedzy. Jak dotąd nie stworzono systemu podnoszenia kwalifikacji nauczycieli na tym polu. Tymczasem nowy rok szkolny rozpoczyna się już wkrótce.

Mając to na względzie Stowarzyszenie „Miasta w Internecie” ogłasza nabór na unikalne, pilotażowe szkolenie dla nauczycieli klas I – III tarnowskich szkół podstawowych, obejmujące tematykę „programowania” rozumianego, jako rozwijanie myślenia logicznego, algorytmicznego oraz komputacyjnego, zgodnie z projektowaną nową podstawą programowania.

Program szkoleń realizowanych głównie w **formule warsztatowej** obejmie **24 godziny** zajęć w blokach kilkogodzinnych. Kurs rozpocznie się w **2 połowie października** br. Zajęcia odbywać się będą w porach dogodnych dla nauczycieli (popołudniowych).

Szkolenie poprowadzą doświadczeni edukatorzy programowania, w tym eksperci Stowarzyszenia „Miasta w Internecie”. Zajęcia szkoleniowe odbywać się będą w **Centrum Edukacji i Kreacji Cyfrowej FABRYKA PRZYSZŁOŚCI w Tarnowie** (ul. Szeroka 7), które udostępni uczestnikom sprzęt i oprogramowania w modelu 1:1.

Liczba uczestników szkolenia jest ograniczona do 20. Pierwszeństwo w naborze będą mieli nauczyciele ze szkół, które wydelegują 2 nauczycieli (co wiąże się z charakterem zajęć szkoleniowych).

Uczestnicy szkolenia otrzymają certyfikat jego ukończenia. Będą także mogli uczestniczyć w pracach **sieci tematycznej**, w ramach której realizowane będzie dalsze wsparcie szkoleniowe, wymiana dobrych praktyk i współdzielenie się cyfrowymi zasobami edukacyjnymi.

Warunki uczestnictwa w szkoleniu:

- **Udział nauczycieli w szkoleniu jest bezpłatny.** Szkolenie zostanie zorganizowane ze środków budżetu miasta Tarnowa przekazanych szkołom na pokrycie kosztów udziału nauczycieli w szkoleniu.

- Każdy z uczestników - pod warunkiem spełnienia wymogów określonych przez organizatora - otrzyma od organizatorów **na własność tablet edukacyjny** ufundowany przez firmę **ELPLC** <http://www.elplc.pl/> oraz **1 egzemplarz pomocy edukacyjnej** ScottieGo <https://scottiego.pl/> do wykorzystania w szkole w trakcie lekcji z programowania.
- Przed szkoleniem każdy z uczestników szkolenia jest zobowiązany do podpisania **umowę** z organizatorem szkolenia, w której zobowiąże się do:
 - **obowiązkowego uczestnictwa** we wszystkich zajęciach realizowanych w trakcie szkolenia
 - przygotowania - w ciągu 14 dni od jego zakończenia - **scenariusza 1 lekcji z programowania** i udostępnienia go bez ograniczeń do wykorzystania przez innych nauczycieli. W ten sposób efektem szkolenia będzie 20 scenariuszy lekcji udostępnionych tarnowskim nauczycielom
 - **przeprowadzenia w szkole lekcji pokazowej** dla innych nauczycieli nauczania wczesnoszkolnego.

Zgłoszenia

Zgłoszenia udziału w szkoleniu należy dokonać indywidualnie do **17 września** za pomocą e-maila skierowanego na adres: programowanie@mwi.pl, zawierającego: imię i nazwisko oraz informację o szkole, w której pracuje osoba zainteresowana udziałem w szkoleniu. Osoby zakwalifikowane do udziału w kursie zostaną powiadomione o tym specjalnym e-mail do 24 września. W tym ostatnim mailu otrzymają także umowę, którą winni podpisać i przekazać do **30 września br.**

Efekty szkolenia

Nauczyciel po ukończeniu szkolenia będzie potrafił:

1. Uzasadnić korzyści z wprowadzenia nauki programowania do szkół od najmłodszych lat (od 1 klasy szkoły podstawowej).
2. Skorzystać w procesie dydaktycznym z „nowej metodyki” nauczania programowania, osadzonej w kształceniu umiejętności rozwiązywania problemów na bazie logicznego i algorytmicznego myślenia.
3. Świadomie wybrać środki dydaktyczne i dostępne aplikacje cyfrowe.
4. Skorzystać z istniejących, ale także przygotowanych przez siebie materiałów dydaktycznych opisujących rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów dostosowanych do wieku ucznia.

Nauczyciel po ukończeniu szkolenia będzie znał:

1. Nową podstawę programowej kształcenia informatycznego (w części dotyczącej nauki programowania).
2. Metodykę rozwiązywania problemów algorytmicznych, z uwzględnieniem wieku ucznia.



3. Podstawowe aplikacje oraz środowiska programistyczne z ich analizą przydatności na tym etapie edukacyjnym.

Treści i aktywności szkoleniowe

1. Informatyka i programowanie w podstawie programowej edukacji wczesnoszkolnej.
2. Jak rozumiemy naukę programowanie w edukacji wczesnoszkolnej?
3. Proponowane podejścia dydaktyczne w edukacji informatycznej.
4. Metodologia tworzenia referencyjnego scenariusza z programowania.
5. Wspólna praca nad scenariuszami zajęć odnoszących się do zdefiniowanych sytuacji problemowych, komunikowanie się za pomocą sieci współpracy on-line.
6. Praktyczna realizacja przykładowych zadań, których celem jest układanie w logicznym porządku obrazków, tekstów, poleceń (instrukcji) składających się m.in. na codzienne czynności.
7. Praktyczna realizacja przykładowych zadań, których celem jest tworzenie poleceń lub sekwencji poleceń dla określonego planu działania prowadzących do osiągnięcia celu, tym samym odkrywanie algorytmów (programowanie z wykorzystaniem gry do nauki programowania typu ScottieGo, zabawy – kodowanie wiadomości, „oszukane zagadki”, „co tu nie pasuje”).
8. Praktyczna realizacja przykładowych zadań, których celem jest programowanie wizualne prostych sytuacji lub historyjek, w tym także sterowanie obiektem na ekranie komputera (programowanie tego samego zadania w środowisku ScottieGo oraz w środowisku Scratch).

Kontakt

Wszelkie pytania prosimy kierować do:

Krzysztof Głomb

605 290 500

programowanie@mwi.pl

www.fabrykaprzyszlosci.pl

